



SMA UNGGULAN HAF-SA
ZAINUL HASAN BPPT GENGGONG

GUIDE BOOK

Exfesh 2026

EXCELLENT FESTIVAL OF SMA UNGGULAN HAF-SA

Dengan Tema **Living religiously with science and technology**

KATEGORI LOMBA

OLIMPIADE

**SMA UNGGULAN HAF-SA
ZAINUL HASAN BPPT
GENGGONG PAJARAKAN
PROBOLINGGO
2026**

**SEKOLAH BERBASIS RISET
PILIHAN TEPAT GENERASI SMART**





A. TENTANG KEGIATAN

Pendidikan merupakan usaha seseorang untuk mengembangkan potensi baik jasmani maupun rohani sesuai dengan nilai-nilai yang ada di lingkungan masyarakat. Tanpa adanya pendidikan, seseorang akan sulit berproses dalam menjalani hidupnya. Pendidikan berperan dalam meningkatkan kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) ke arah yang lebih baik. Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan aset utama dalam mengembangkan bangsa. Kemajuan suatu bangsa sangat ditentukan oleh generasi muda yang akan menjadi penerus bangsa. Dengan adanya kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) yang unggul dan berkompeten akan berperan sebagai elemen penting dalam menciptakan generasi muda yang akan menjadi penggerak pada berbagai sektor pembangunan di masa yang akan datang. Oleh karena itu, diperlukan adanya sebuah wadah untuk memfasilitasi intelektualitas siswa dalam mengembangkan pengetahuannya melalui kegiatan kompetisi. Hal tersebut diharapkan dapat mendorong semangat siswa sehingga dapat meningkatkan kualitas pendidikan suatu individu maupun bangsa.

Sebagai wujud komitmen peningkatan kualitas siswa, SMA Unggulan Haf-Sa Zainul Hasan BPPT Genggong mengimplementasikan melalui adanya Program Unggulan. Program Unggulan adalah program pembinaan kompetensi siswa dalam pengembangan potensi Akademik meliputi bidang Riset, Olimpiade, Bahasa, Baca kitab dan Tahfidz. Integrasi ilmiah ini merupakan langkah implementatif mewujudkan siswa yang adaptif, berkarya, berkualitas serta berprestasi.

Berdasarkan pada uraian tersebut, SMA Unggulan Haf-sa Zainul Hasan BPPT Genggong sebagai salah satu lembaga pendidikan di Kabupaten Probolinggo memiliki tanggung jawab dalam meningkatkan kualitas sumber daya manusia (SDM), utamanya pada jenjang sekolah menengah atau sederajat. Hal tersebut diwujudkan dengan adanya program kegiatan EXFESH (*Excellent Festival of SMA Unggulan Hafsa*) dengan tema "*Living Religiously with Science and Technology*". Sebuah refleksi pendidikan yang terintegrasi secara nilai-nilai religius, sains dan teknologi sebagai satu-kesatuan integritas santri untuk mencetak generasi berprestasi.





Kegiatan ini diharapkan dapat mengantarkan peserta didik menuju ruang yang lebih luas untuk mengeksplorasi kemampuan pada masing – masing bidangnya baik dalam bidang akademik maupun non akademik. Kompetisi ini juga merupakan bagian penting dalam memfasilitasi instansi untuk memajukan mutu pendidikan yang selaras dengan kebijakan pemerintah, serta memaksimalkan potensi peserta didik bertalenta dan berkarakter dari seluruh jenjang SMP/ MTs serta SMA/MA sederajat seluruh Indonesia.

B. TUJUAN :

Tujuan diadakannya EXFESH (Excellent Festival of SMA Unggulan Hafsa) adalah sebagai berikut :

1. Melatih ranah afektif, kognitif dan psikomotorik siswa SMP/MTs/sederajat dalam bidang Riset, Olimpiade, Bahasa, Baca Kitab, dan Tahfidzul Qur'an serta siswa SMA/MA sederajat dalam bidang Riset.
2. Melatih daya juang siswa dalam berkompetisi dan berpikir kritis.
3. Sebagai upaya SMA Unggulan Hafsa Zainul Hasan BPPT Genggong dalam mendukung kebijakan pemerintah khususnya Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Nasional mengenai pelaksanaan kegiatan kompetensi,
4. Mempromosikan lembaga SMA Unggulan Hafsa Zainul Hasan BPPT Genggong kepada masyarakat umum terutama di kalangan pelajar.

C. BENTUK KEGIATAN :

EXFESH 2026 merupakan festival kompetisi yang memfasilitasi siswa SMP/MTs/se-derajat untuk berkompetisi secara akademik dan non akademik. Cabang perlombaan dalam kompetisi ini meliputi :

1. Riset : Science Technology & Social Science
2. Olimpiade : IPA, IPS, Matematika dan Bahasa Inggris
3. Bahasa : Bahasa Arab (Ghina') & Bahasa Inggris (Story Telling)
4. Baca Kitab
5. Tahfidzul Qur'an





D. PERSYARATAN UMUM :

1. Peserta terdaftar sebagai siswa/i di jenjang SMP/MTs sederajat (semua bidang lomba) atau SMA/MA/sederajat (bidang riset) di seluruh Indonesia.
2. Peserta yang terdaftar sebagai siswa/i di jenjang SMP/MTs/sederajat, kelas 7, 8 atau 9 berusia maksimal 16 Tahun dan siswa/i di jenjang SMA/MA/sederajat, kelas 10, 11 atau 12 berusia maksimal 19 Tahun pada 31 Desember 2025 dengan melampirkan Kartu Tanda Pelajar atau Surat Keterangan Aktif sebagai Siswa dari Instansi terkait.
3. Bukan peraih juara 1,2,3 pada ajang EXFESH 2024 dan 2025 pada cabang lomba yang sama.
4. Sudah terdaftar pada sistem registrasi sebagai peserta EXFESH 2026.
5. Mengisi dan mengumpulkan surat pernyataan kesediaan mengikuti lomba yang tersedia di website <https://s.id/exfesh>
6. Seluruh peserta yang lolos babak penyisihan berhak mendapatkan sertifikat dan GOLDEN TICKET MASUK SMA UNGGULAN + Free 1 kali SPP *benefit terlampir*
7. Dengan keikutsertaan, peserta dianggap telah menerima dan menyetujui seluruh persyaratan.
8. Keputusan Panitia tidak dapat diganggu gugat dan bersifat mutlak.

E. TIMELINE KEGIATAN

No.	Kegiatan	Tanggal	Waktu	Keterangan
1.	Pendaftaran Gelombang I	10 Januari – 05 Maret 2026	Bebas	Melalui laman: https://s.id/exfesh
2.	Pendaftaran Gelombang II	06 Maret – 05 April 2026		
3.	Simulasi Ujian Olimpiade	09 April 2026	08.00 – 09.00 WIB	Web pengerjaan soal dan Zoom Meeting
4.	Babak Penyisihan A. Cabang Lomba Riset (Pengumpulan	Maksimal 05 April 2026	Bebas	ONLINE





	Naskah)			
	B. Lomba Bahasa/ Story Telling (Pengumpulan Naskah dan Video)	01-05 April 2026	Bebas	ONLINE
	C. Cabang Lomba Olimpiade	11 April 2026	07.30 – 11.30 WIB	Web pengerjaan soal dan Zoom Meeting
	D. Cabang Lomba Baca Kitab, Bahasa Arab (Ghina') dan Tahfidz Al Qur'an	25 April 2026	07.00 – selesai	OFFLINE
5.	Pengumuman Hasil Penyisihan Cabang Lomba Riset, Lomba Bahasa (Story Telling) & Lomba Olimpiade	12 April 2026	20.00 WIB	Grup Whatsapp Peserta dan Instagram @exfesh.id
6.	<i>Technical Meeting (TM)</i>	18 April 2026	07.30 – 11.30 WIB	Zoom Meeting
7.	Babak Semifinal & Final	25 April 2026	07.00 – selesai	Gedung SMA Unggulan Haf-Sa Zainul Hasan BPPT Genggong

F. REGISTRASI/ PENDAFTARAN PESERTA :

1. Gelombang Pendaftaran

GELOMBANG 1	GELOMBANG 2	BIDANG LOMBA	NOMINAL	
			GEL. I	GEL. II
10 Januari – 05 Maret 2026	06 Maret 2026 – 05 April 2026	Riset	100.000,-	120.000,-
		Olimpiade	60.000,-	80.000,-
		Bahasa	60.000,-	80.000,-





		Baca Kitab	60.000,-	80.000,-
		Tahfidz Al- Qur'an	60.000,-	80.000,-

2. Mekanisme Pendaftaran

1. Pendaftaran dilakukan secara online dimulai pada 10 Januari sampai 05 April 2026
2. Peserta melakukan pendaftaran (mengisi data peserta dengan lengkap dan benar) melalui link : <https://s.id/exfesh>
3. Melakukan pembayaran melalui : Rek. BSI SMA UNGGULAN 1061278679
4. Melengkapi berkas pendaftaran :
 - A. Scan Kartu Pelajar/ Surat Keterangan Aktif sebagai Siswa
 - B. Scan Surat Pernyataan
 - C. Bukti Pembayaran
 - D. Bukti Screenshoot follow akun sosial media SMA Unggulan
5. Verifikasi data akan dilakukan panitia dalam 1 x 24 jam.
6. Peserta akan diarahkan untuk bergabung dalam grup WhatsApp sesuai bidang lomba yang dipilih.

G. MEKANISME PERLOMBAAN

1. PERSYARATAN KHUSUS
 - a. Olimpiade bersifat individu.
 - b. Satu orang peserta EXFESH 2026 hanya diperkenankan mengikuti satu cabang lomba.
 - c. Peserta yang terdaftar mengikuti lebih dari 1 (satu) cabang lomba akan didiskualifikasi.
 - d. Masing - masing sekolah dapat mengirim minimal 1 siswa/i dan maksimal sebanyak-banyaknya.
 - e. Peserta wajib memiliki 2 perangkat yang memadai untuk mengikuti ujian (1 laptop/komputer untuk pengerjaan dan 1 hp/laptop/komputer/tablet untuk zoom meeting).
 - f. Zoom meeting maksimal untuk 2 peserta dengan syarat peserta dengan cabang lomba yang sama.



- g. Peserta wajib memiliki akses internet yang baik.
- h. Peserta wajib menaati peraturan dan ketentuan yang berlaku.
- i. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat dan bersifat final.

2. MEKANISME PELAKSANAAN

Olimpiade ini diadakan dengan 3 tahap/babak :

1) Babak Penyisihan

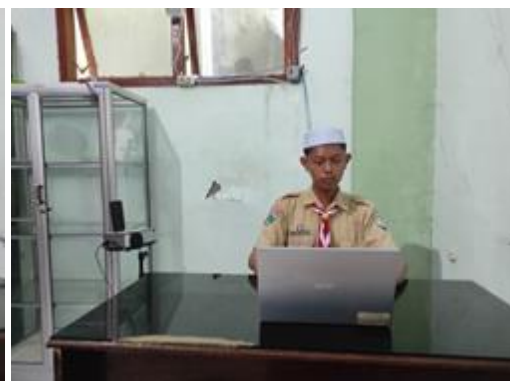
- a. Babak penyisihan dilaksanakan secara Online melalui Website yang disediakan (media yang digunakan untuk pemberian soal dan menjawab soal ujian) dan pengawasan secara virtual melalui aplikasi Zoom Meeting.
- b. Peserta wajib masuk ke Zoom Meeting maksimal 15 menit sebelum perlombaan dimulai dan mengaktifkan kamera dan audio serta mengatur jarak sejauh 1 meter dari kamera.



Tampilan Peserta dalam Zoom Meeting



Penggunaan 2 perangkat laptop



Penggunaan laptop untuk pengerjaan dan hp untuk zoom meeting

- e. Setiap jawaban yang benar diberikan nilai 4 (empat), jawaban yang salah diberikan nilai -1 (minus satu), dan tidak menjawab diberikan nilai 0 (nol).
- f. Total nilai = $(4 \times \text{jumlah jawaban benar}) - (\text{jumlah jawaban salah})$
- g. 20 peserta terbaik tiap bidang berhak lolos ke babak semifinal.
- h. Peringkat ditentukan berdasarkan total nilai.



- i. Jika terdapat total nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan pada jumlah jawaban benar paling banyak.
- j. Jika masih terdapat total nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan kelas yang lebih rendah.
- k. Jika masih terdapat total nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan usia siswa yang lebih muda.
- l. Bagi peserta yang tidak lolos ke babak semifinal dapat mengunduh E-sertifikat peserta di laman <https://s.id/xfesh>.

2) Babak Semifinal

Babak semifinal dilaksanakan secara offline, terdiri dari 3 ronde:

➤ **Ronde 1 - Speed Round**

Ronde ini bertujuan untuk menguji kecepatan dan ketepatan berpikir peserta. Mekanismenya adalah sebagai berikut:

1. Pelaksanaan dengan metode *Paper Based Test* (PBT) yang terdiri dari 15 soal pilihan ganda.
2. Waktu pengerjaan selama 20 menit, dengan penilaian: jawaban benar (+3), jawaban salah (-1) dan tidak terjawab (0)
3. 15 peserta dengan skor tertinggi akan lolos ke Ronde 2.
4. Peringkat ditentukan berdasarkan total nilai.
5. Jika terdapat total nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan pada jumlah jawaban benar paling banyak.
6. Jika masih terdapat total nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan kelas yang lebih rendah.
7. Jika masih terdapat total nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan usia siswa yang lebih muda.

➤ **Ronde 2 - Brain Rush**

Ronde ini bertujuan untuk menguji kecepatan berpikir, ketepatan jawaban, dan kepercayaan diri. Mekanisme pelaksanaannya adalah sebagai berikut:

1. Setiap soal akan ditampilkan pada layar/proyektor LCD dengan durasi pengerjaan maksimal 1 menit.
2. Apabila sampai 1 menit belum ada peserta yang mampu menjawab dengan benar maka akan diganti dengan soal selanjutnya.
3. Peserta yang sudah menemukan jawaban dapat menekan bel, dan yang menekan bel pertama berhak menjawab terlebih dahulu.





4. Peserta dapat menyampaikan jawabannya secara lisan, dan jika menjawab benar secara otomatis dinyatakan lolos ke ronde selanjutnya.
5. Peserta yang menjawab salah tidak akan dieliminasi, tetapi tidak boleh menjawab pada 1 soal berikutnya.
6. 8 peserta yang paling cepat dan menjawab benar akan lolos ke Ronde 3.

➤ **Ronde 3 – Quick Fire**

Ronde ini merupakan babak uji ketangkasan berpikir dan pengambilan keputusan. Dalam ronde ini, peserta diharuskan memilih dan menjawab soal secara cepat dan tepat untuk mengumpulkan poin dalam waktu yang singkat. Mekanismenya adalah sebagai berikut:

1. Terdapat 3 *standing board* yang masing-masing memuat 10 soal bernomor.
2. Setiap peserta dapat memilih soal manapun yang belum terjawab dengan benar oleh peserta lain.
3. Peserta yang telah menemukan jawaban dari suatu soal dapat menekan bel terlebih dulu, menyebutkan nomor soal yang akan dijawab, lalu memberikan jawabannya secara lisan.
4. Jawaban benar bernilai 5 poin. Peserta yang menjawab salah mendapatkan 0 poin, dan soal tetap terbuka bagi peserta lain.
5. Lima peserta yang berhasil mengumpulkan 10 poin tercepat akan lolos ke babak final.

3) Babak Final

Babak final akan dilaksanakan secara langsung setelah semifinal dengan mekanisme sebagai berikut:

- a. Setiap finalis akan diberikan 3 tipe soal **isian singkat** dengan kode warna berdasarkan tingkat kesulitan:
 - Hijau : Mudah
 - Kuning : Sedang
 - Merah : Sulit
- b. Setiap soal yang terjawab benar memiliki poin berbeda berdasarkan tingkat kesulitannya.
 - Hijau : 2 poin
 - Kuning : 5 poin
 - Merah : 10 poin
- c. Setiap finalis dapat memilih dan mengerjakan soal untuk mengumpulkan poin sebanyak-banyaknya dalam waktu 45 menit.





- d. Jawaban ditulis langsung di lembar soal yang dipilih dan dikumpulkan di wadah yang telah disediakan panitia.
- e. Juara akan ditentukan berdasarkan total poin yang diperoleh.
- f. Jika terdapat total poin yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan pada jumlah jawaban benar pada kategori soal sulit paling banyak.
- g. Jika masih terdapat total poin yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan pada jumlah jawaban benar pada kategori soal sedang paling banyak.
- h. Jika masih terdapat total poin yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan kelas yang lebih rendah.
- i. Jika masih terdapat total nilai yang sama, maka penentuan peringkat berdasarkan usia siswa yang lebih muda.

3. TATA TERTIB BABAK PENYISIHAN

- a. Peserta wajib menggunakan seragam sekolah masing-masing.
- b. Pelaksanaan tes dapat dilakukan di sekolah masing-masing dan apabila libur dapat dilaksanakan di rumah masing-masing.
- c. Peserta memasuki Zoom Meeting maksimal 15 menit sebelum pengerjaan soal dimulai.
- d. Peserta yang terlambat memasuki web pengerjaan dan Zoom Meeting diperbolehkan masuk dan mengerjakan soal dengan waktu yang tersisa (tidak ada tambahan waktu).
- e. Peserta wajib melakukan registrasi. Bagi peserta yang tidak melakukan registrasi, dikenakan sanksi berupa pengurangan poin (-5 poin). Link Registrasi akan dikirimkan di kolom chat Zoom Meeting.
- f. Peserta dilarang mengerjakan soal sebelum waktu pengerjaan soal dimulai.
- g. Setelah tanda pengerjaan soal dimulai, peserta harus memeriksa kelengkapan soal. Apabila terdapat kekurangan soal, peserta segera melapor kepada panitia.
- h. Selama mengerjakan soal, peserta dilarang:
 - a) Menggunakan segala alat komunikasi dan alat bantu hitung seperti kalkulator dan sejenisnya.
 - b) Berbicara atau bertanya pada orang lain.
 - c) Melakukan tindakan yang mengarah pada tindak kecurangan.
 - d) Membuka tab lain selain web pengerjaan.
- i. Selama mengerjakan soal, peserta wajib :





- a) Masuk pada akun Zoom Meeting masing-masing dengan format nama: Bidang Lomba_Sekolah Asal_ Nama Lengkap. Contoh: IPA_ SMP Hafsa _ Zulfa Maziidah
 - b) Wajib mengaktifkan kamera dan memperlihatkan wajah, tangan hingga layar media pengerjaan dengan jelas.
 - j. Apabila panitia menemukan indikasi kecurangan, maka panitia berhak melakukan diskualifikasi.
 - k. Bagi peserta yang minta Reset Login atau izin ke toilet, silahkan langsung menghubungi panitia via zoom meeting.
 - l. Ketentuan dan peraturan yang belum tercantum/ada perubahan akan dibahas atau disampaikan oleh panitia secepatnya melalui addendum atau melalui dokumen lainnya yang tidak dapat dipisahkan dari buku pedoman /*guide book* ini.
4. **TATA TERTIB BABAK SEMIFINAL**
- a. Peserta yang lolos wajib masuk ke dalam ruangan maksimal 15 menit sebelum perlombaan dimulai.
 - b. Wajib membawa kartu peserta/ID card dan alat tulis saja ke dalam ruangan
 - c. Mengisi biodata pada lembar jawaban yang disediakan.
 - d. Semua jawaban ditulis pada lembar jawaban yang disediakan dan menggunakan bulpoin.
 - e. Peserta dapat mulai/berhenti mengerjakan soal bila sudah ada instruksi dari pengawas.
 - f. Apabila waktu pengerjaan soal telah habis, peserta dapat meletakkan lembar jawaban di meja sebelah kanan dan tetap di dalam ruangan untuk menunggu pengumuman lolos ke ronde selanjutnya.
 - g. Bagi peserta yang tidak lolos ke ronde selanjutnya dapat meninggalkan ruangan dan mengambil sertifikat semifinalis di tempat registrasi dan pusat informasi.
 - h. Selama mengerjakan soal, peserta dilarang:
 - a) Menggunakan segala alat komunikasi dan alat bantu hitung seperti kalkulator dan sejenisnya.
 - b) Berbicara atau bertanya pada orang lain.
 - c) Meminjam alat tulis kepada peserta lain
 - d) Melakukan tindakan yang mengarah pada tindak kecurangan.
 - e) Keluar ruangan tanpa izin pengawas/panitia.





- i. Apabila panitia menemukan indikasi kecurangan, maka panitia berhak melakukan diskualifikasi.

5. TATA TERTIB BABAK FINAL

- a. Peserta yang lolos wajib masuk ke ruang Babak Final yang ditentukan panitia maksimal 15 menit sebelum perlombaan dimulai.
- b. Wajib membawa kartu peserta/ID card dan alat tulis saja ke dalam ruangan
- c. Mengisi biodata pada wadah (pengumpulan lembar jawaban) yang disediakan.
- d. Semua jawaban ditulis langsung di lembar soal yang dipilih dan dikumpulkan di wadah yang telah disediakan panitia serta menggunakan bulpoin.
- e. Peserta dapat mulai/berhenti mengerjakan soal bila sudah ada instruksi dari pengawas.
- f. Apabila waktu pengerjaan soal telah habis, peserta dapat meletakkan wadah (pengumpulan lembar jawaban) di meja sebelah kanan dan dapat meninggalkan ruangan setelah ada instruksi dari pengawas.
- g. Selama mengerjakan soal, peserta dilarang:
 - a) Menggunakan segala alat komunikasi dan alat bantu hitung seperti kalkulator dan sejenisnya.
 - b) Berbicara atau bertanya pada orang lain.
 - c) Meminjam alat tulis kepada peserta lain
 - d) Melakukan tindakan yang mengarah pada tindak kecurangan.
 - e) Keluar ruangan izin pengawas/panitia.
- h. Apabila panitia menemukan indikasi kecurangan, maka panitia berhak melakukan diskualifikasi.

6. PENGAWASAN DAN SANKSI PELANGGARAN

- a. Pengawasan babak penyisihan dilakukan oleh Panitia EXFESH 2026 melalui aplikasi Zoom Meeting.
- b. Ruang tes dapat berisi lebih dari satu peserta dengan syarat 1 aplikasi Zoom Meeting untuk 2 peserta dengan cabang lomba yang sama dan masuk pada akun Zoom Meeting dengan format nama: Bidang Lomba_Sekolah Asal_Nama Peserta 1_&_ Nama Peserta 2. Contoh: MTK_SMP Hafsa_Zulfa_&_Ainul.
- c. Selain PC/Laptop yang digunakan untuk menjawab soal tes, setiap peserta menyediakan perangkat untuk melakukan Zoom Meeting (bisa berupa smartphone, laptop atau PC yang memiliki kamera) dan sudah terinstal aplikasi Zoom Meeting di dalamnya.



- d. Perangkat yang digunakan harus memiliki sambungan internet dan daya (baterai) yang cukup untuk melakukan pertemuan daring selama tes dan 15 menit sebelum dan sesudahnya.
- e. Akan disediakan satu ruang Zoom Meeting untuk setiap cabang lomba, peserta harus sudah terhubung dengan Zoom Meeting 15 menit sebelum tes dimulai.
- f. Selama ujian berlangsung peserta wajib menyalakan mode video maupun mikrofon masing-masing dan dilarang menghentikan/mematikan baik video maupun mikrofon di tengah waktu tes.
- g. Peserta dilarang menggunakan virtual background
- h. Peserta dilarang menggunakan headphone/headset selama lomba berlangsung, jadi pastikan perangkat komputer/laptopnya memiliki speaker yang normal.
- i. Saat menjalani tes, peserta harus melepaskan masker.

Sanksi atas pelanggaran pelaksanaan olimpiade EXFESH 2026 mengikuti ketentuan sebagai berikut.

No.	Kategori Pelanggaran	Indikasi/Bukti	Sanksi
1.	Ringan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tidak mengenakan seragam sekolah 2. Menggunakan perangkat komunikasi 3. Menghentikan/mematikan video/mikrofon di tengah tes 4. Menggunakan headphone/headset 	Diberikan peringatan langsung secara lisan oleh pengawas/panitia
2.	Sedang	<ol style="list-style-type: none"> 1. Berbicara/bertanya kepada orang di sekitar tanpa izin dari pengawas 2. Meninggalkan tempat tanpa izin dari pengawas/panitia untuk keperluan apapun 3. Tidak melakukan registrasi 4. Aplikasi Zoom Meeting berisi lebih dari 2 peserta 	Nilainya dikurangi (-5)
3.	Berat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tidak memenuhi persyaratan umum dan/ khusus peserta EXFESH 2026 2. Menggunakan perangkat yang tidak diperkenankan untuk lomba 3. Melakukan plagiasi/menyontek jawaban dari peserta lain / sumber lain 4. Memberikan contekan jawaban kepada peserta lain 5. Melakukan manipulasi / pemalsuan identitas (joki) sehingga yang mengerjakan soal bukan peserta yang seharusnya 6. Mendokumentasikan dan/ atau 	Diskualifikasi



		menyebarkan soal dan/atau jawaban untuk keperluan di luar ketentuan lomba	
--	--	---	--

H. BENEFIT PESERTA :

a. Hadiah

• **Jenjang SMP/MTs/ sederajat**

Pemenang akan diambil 5 juara pada masing - masing cabang perlombaan, dengan rincian sebagai berikut :

- Juara I : Piala + Sertifikat + Uang Tunai + Beasiswa Pendidikan + Golden Tiket Masuk SMA Unggulan
- Juara II : Piala + Sertifikat + Uang Tunai + Beasiswa Pendidikan + Golden Tiket Masuk SMA Unggulan
- Juara III : Piala + Sertifikat + Uang Tunai + Beasiswa Pendidikan + Golden Tiket Masuk SMA Unggulan
- Juara Harapan I : Piala + Sertifikat + Uang Tunai + Beasiswa Pendidikan + Golden Tiket Masuk SMA Unggulan
- Juara Harapan II : Piala + Sertifikat + Uang Tunai + Beasiswa Pendidikan + Golden Tiket Masuk SMA Unggulan

***Golden tiket masuk SMA Unggulan : Free biaya registrasi**

• **Jenjang SMA/MA/ sederajat**

Pemenang akan diambil 5 juara pada masing - masing cabang perlombaan, dengan rincian sebagai berikut :

- Juara I : Piala + Sertifikat + Uang Tunai
- Juara II : Piala + Sertifikat + Uang Tunai
- Juara III : Piala + Sertifikat + Uang Tunai
- Juara Harapan I : Piala + Sertifikat + Uang Tunai
- Juara Harapan II : Piala + Sertifikat + Uang Tunai

b. Fasilitas peserta

Seluruh peserta yang lolos babak penyisihan berhak mendapatkan sertifikat + Golden Tiket Masuk SMA Unggulan (Untuk jenjang SMP/MTs/ Sederajat) + Free 1 kali SPP.



I. INFORMASI

Sekretariat pendaftaran Excellent Festival of SMA Unggulan Hafsa (EXFESH) 2026, Jl. Condong, Area Pondok Putri Hafsawaty, Pajajaran – Probolinggo, 67281.

Instagram : @smaunggulanhafsa, @exfesh.id

Tiktok : @smaunggulanhafsa,

Youtube : KOMINFO SMAUSA MEDIA

Contact person :

1. Ustadz Nunung : 085334598200
2. Ustadzah Zulfa : 087774933918
3. Ustadzah Nur : 085546039655
4. Ustadzah Fatma : 082245573437
5. Ustadz Irfan : 082331022414

J. SILABUS OLIMPIADE EXFESH 2026

Bidang Matematika

1. Bilangan

- 1.1. Operasi bilangan bulat, rasional, akar, serta bilangan berpangkat dan sifat-sifatnya.
- 1.2. Faktor persekutuan terbesar (FPB) dan kelipatan persekutuan terkecil (KPK)
- 1.3. Basis bilangan
- 1.4. Sisa pembagian

2. Aljabar

- 2.1. Pengertian, notasi, dan operasi himpunan.
- 2.2. Relasi dan fungsi
 - a. Pengertian relasi & fungsi beserta grafiknya
 - b. Operasi fungsi suku banyak, rasional, dan akar beserta sifat-sifatnya
- 2.3. Perbandingan senilai dan berbalik nilai
- 2.4. Operasi aljabar melibatkan bilangan rasional, bilangan berpangkat, dan bilangan

berbentuk akar

2.5. Persamaan linear dan kuadrat dengan satu atau dua peubah

2.6. Pertidaksamaan linear dan kuadrat dengan satu atau dua peubah

2.7. Sistem persamaan linear dua peubah

2.8. Pola bilangan, barisan, dan deret

3. Geometri

3.1. Garis dan sudut

- a. Kedudukan dua garis
- b. Jarak dua titik dan jarak titik ke garis
- c. Sifat-sifat sudut

3.2. Bangun datar

- a. Sifat-sifat bangun datar
- b. Keliling dan luas bangun datar
- c. Kesebangunan dan kekongruenan

3.3. Teorema Pythagoras

3.4. Transformasi (refleksi, translasi, rotasi, dilatasi)

3.5. Sistem koordinat kartesius

3.6. Luas permukaan dan volume bangun ruang

4. Analisis Data dan Peluang

4.1. Analisis Data

- a. Rata-rata, median, modus data tunggal, dan penafsirannya
- b. Penyajian data dalam bentuk tabel, diagram, grafik, dan penafsirannya

4.2. Peluang

- a. Aturan pencacahan (penjumlahan, perkalian, permutasi, kombinasi)
- b. Peluang suatu kejadian

5. **Kapita Selekt:** Pemecahan masalah kontekstual yang berkaitan dengan bilangan, aljabar, geometri, analisis data, dan peluang. (Babak Semifinal dan Final)

Bidang IPA

1. Besaran, Satuan dan Pengukuran
2. Zat dan Kalor
3. Energi
4. Gerak dan Gaya
5. Fluida

6. Getaran, Gelombang dan Bunyi
7. Cahaya dan Optika
8. Kelistrikan dan kemagnetan
9. Ilmu Pengetahuan Bumi dan Antariksa (IPBA)
10. Makhluk hidup dan lingkungannya
11. Keanekaragaman dan pengelompokan makhluk hidup
12. Organisasi kehidupan
13. Ekologi
14. Struktur dan fungsi tumbuhan
15. Sistem-sistem pada manusia dan hewan
16. Pewarisan sifat
17. Bioteknologi
18. Forensik (Babak Semifinal dan Final)

Bidang IPS

1. Kondisi Geografi Indonesia
2. Interaksi antar ruang yang diakibatkan faktor alam, manusia, dan pengaruhnya terhadap kelangsungan kehidupan di negara-negara dunia
3. Perubahan keruangan dan interaksi antar ruang negara-negara Asia dan negara-negara di benua lainnya serta dampaknya bagi kehidupan manusia.
4. Kelembagaan Sosial (Institusi Sosial)
5. Fungsi dan Peran Institusi Sosial dalam menjaga Ketertiban Masyarakat
6. Interaksi Manusia dengan Lingkungan Alam, Sosial, Budaya, dan Ekonomi.
7. Dinamika Interaksi Sosial Manusia dengan Lingkungannya dalam Konteks Pembangunan di Indonesia
8. Mobilitas sosial
9. Pluralitas
10. Konflik dan integrasi
11. Pemberdayaan masyarakat
12. Pemenuhan kebutuhan manusia
13. Pelaku kegiatan ekonomi
14. Peran pelaku ekonomi secara individual
15. Kegiatan perekonomian secara keseluruhan (agregat)
16. Pembangunan ekonomi



17. Perubahan dan kesinambungan masyarakat Indonesia pada masa Pra Aksara, Hindu-Budha dan Islam dalam aspek geografi, ekonomi, budaya, politik
18. Perubahan dan kesinambungan sosial, budaya, ekonomi, politik dari masa penjajahan sampai tumbuhnya semangat kebangsaan
19. Munculnya organisasi pergerakan dan tumbuhnya semangat kebangsaan
20. Perubahan awal kemerdekaan ditinjau dari segi sosial, politik, ekonomi

Bidang Bahasa Inggris

1. Tata Bahasa (Grammar):

- 1.1. Tenses (Present, Past, Future, Continuous, Perfect)
- 1.2. Parts of speech (Nouns, Pronouns, Verbs, Adjectives, Adverbs, Prepositions, Conjunctions)
- 1.3. Sentence Structure (Active/Passive Voice, Direct/Indirect speech, Conditional sentences, Agreement, Parallelism)
- 1.4. Conditional Sentences
- 1.5. Modals dan Determiners (Can, must, should, will; articles a, an, the, dsb.)

2. Kosakata (Vocabulary):

- 2.1. Idiom dan phrasal verb umum
- 2.2. Sinonim dan antonim
- 2.3. Vocabulary terkait topik umum (sekolah, lingkungan, teknologi, budaya)

3. Pemahaman Bacaan (Reading Comprehension):

- 3.1. Descriptive Text, Recount Text, Narrative Text, Procedure Text, Report Text, Announcement/Notice
- 3.2. Menentukan ide pokok, informasi tersurat/tersirat, dan inferensi

